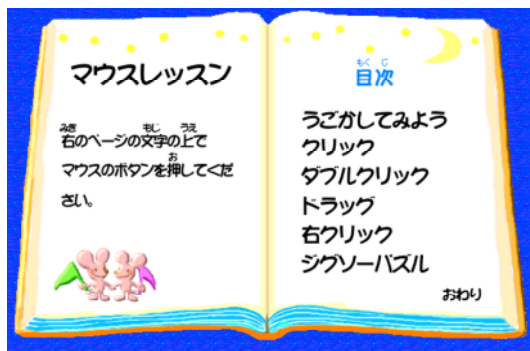


# yamabuki i 通信

yamabuki は、『小学校でのパソコン授業』の URL より  
パソコン室から 不定期 発行

No.100  
平成 19 年 12 月 17 日  
情報教育アドバイザー  
広田 さち子

## マウスレッスン(2年生の授業から)



マウスレッスン、というのは、パソコン室に導入されている「ハイパーキューブねっと Jr.2」という、子ども向け統合ソフトの中にある、マウス練習ソフトです。

一般的なマウス操作には、クリック、ダブルクリック、ドラッグ、右クリックがあります。この練習ソフトでは、これらをゲーム感覚で覚えることができる

ようになっています。

本のページをめくるように、次の画面が用意されていて、説明は読み上げてくれます。

一通り練習すると、最後にジグソーパズルが置かれています。

始めるには、画面にもあるように、パズルをダブルクリックします。まずここで、どうしたら始められるかわからない子どもがたくさん出ます。「ダブルクリックではじまるよ。」の文字を読んでもいません。画面からの情報をきちんと受け止める習慣をつけたいです。

パズルは画面に散らばったピースをドラッグ&ドロップで組み合わせます。始める前にパズルを右クリックすると、難易度を変更することもできます。

こういうことも、それまでの練習から憶測してできるようになっているといいと思います。

授業では、それぞれの項目(クリック、ダブルクリックなど)の練習課題を、「よーい・どん！」で一斉に始めてクリアを競争します。この時間は、おそらく、2年生の1年間で、もっとも子どもたちが真剣で静粛な時間です。

特にダブルクリックは、このあと「イントラパケッツ」を使った作品作りで頻繁に使う操作なので、ここでしっかり操作を覚えてほしいと思っています。

